

Acquérir les notions de base de la programmation en langage C. Maîtriser les principales commandes.

ITEM 1 : Acquérir les notions de base

ITEM 2 : Maîtriser les fonctions et procédures

ITEM 3 : Maîtriser la programmation des tableaux

ITEM 4 : Savoir mettre en oeuvre les pointeurs

ITEM 5 : Savoir mettre en place les structures

ITEM 6 : Savoir manipuler les fichiers

<u>Public ou prérequis</u>	<b>Notions de base</b>	
	Types de bases	
<i>Pas de prérequis</i>	Les caractères	
	Les entiers	
	Les flottants	
<u>Activités principales</u>	Les constantes	
<i>Une introduction rapide au langage C vous permettra d'aborder les principales fonctions de la programmation. Vous apprendrez à définir des fonctions, la structure d'un programme, des instructions logiques et itératives.</i>	Les opérateurs et les instructions usuelles	
	<b>Fonctions et procédures</b>	
	Définition d'une fonction	
	Appel d'une fonction	
	Les procédures	
	Structure d'un programme	
	<b>Les tableaux</b>	
	Opérations sur les tableaux	
	Les instructions itératives	
	Les opérateurs logiques	
	<b>Les pointeurs</b>	
	Mise en oeuvre : notions, déclarations	
	Arithmétique des pointeurs	
	<b>Les structures</b>	
	Les structures pointées	
	<b>Les fichiers</b>	
	Ouverture et fermeture de fichiers	
	Lecture et écriture dans les fichiers	

D  
E  
L  
P  
H  
E  
S

Ce programme est personnalisable et adaptable en fonction de vos besoins.

Tél. 04 94 16 90 70 [www.delphes-france.net](http://www.delphes-france.net) Fax. 04 94 16 90 77

Num module

1

Acquérir les notions de base de la programmation en langage C++. Maîtriser les principales commandes. Puis être à même de développer en C++ de façon autonome.

---

- ITEM 1 : Introduction au langage C++
- ITEM 2 : Connaître les fonctions de base de C++
- ITEM 3 : Savoir gérer les types de données
- ITEM 4 : Connaître les fonctions et procédures
- ITEM 5 : Introduction à la programmation orientée objet
- ITEM 6 : Gérer l'héritage
- ITEM 7 : Gérer les flux (entrée/sorties)
- ITEM 8 : Connaître les exceptions

<p><u>Public ou prérequis</u></p> <p><i>Avoir une expérience de développement sur d'autres langages</i></p> <p><u>Activités principales</u></p> <p><i>Application des apports théoriques et exercices de programmation et d'écritures en C++.</i></p>	<p><b>Introduction au langage C++</b> Historique du langage c++, Points communs et différences du C et du C++</p> <p><b>Les fonctions de base de C++</b> Les commentaires, les "entrées/sorties" avec cin,cout Les expressions logiques et arithmétiques, Les opérateurs relationnels Affectation de variables, Les structures répétitives</p> <p><b>Les types de données</b> Les types de données simples, Les conversions de type, Les tableaux, Les types structurés</p> <p><b>Les fonctions et procédures</b> Définition, déclaration et appel, Les prototypes, Passage par référence, Valeur par défaut des paramètres Fonction INLINE, Surcharge de fonction Utilisation des fonctions écrites en C, Retour d'une référence</p> <p><b>Introduction à la Programmation Orientee Objet</b> Etude des classes, Définition d'une classe, Droit d'accès Définition des fonctions membres d'une classe, Instanciation d'une classe Utilisation des objets, Notions de Constructeur/destructeur</p> <p><b>Héritage</b> L'héritage simple, Mode de dérivation, Redéfinition de méthode dans la classe dérivée Héritage des constructeurs/destructeurs, Héritage et amitié, Polymorphisme</p> <p><b>Les exceptions</b> Généralités du mécanisme d'exception, La structure try...catch, La fonction throw</p>	<p>D</p> <p>E</p> <p>L</p> <p>P</p> <p>H</p> <p>E</p> <p>S</p>
---	---	--

Ce programme est personnalisable et adaptable en fonction de vos besoins.  
Tél. 04 94 16 90 70 [www.delphes-france.net](http://www.delphes-france.net) Fax. 04 94 16 90 77

Num module