

Réaliser des applications d'EAO en toute autonomie.

ITEM 1 : Présentation

ITEM 2 : Gestion des médias

ITEM 3 : Gestion des boutons et curseurs

ITEM 4 : Gestion des navigations et des structures

ITEM 5 : Fonctions EAO

ITEM 6 : Diffusion

ITEM 7 : Réalisation d'un cours

Public ou prérequis

Ce cours s'adresse à toute personne expérimentée amenée à utiliser Authorware pour réaliser des outils et des aides pédagogiques.

Activités principales

Au delà de la découverte des fonctionnalités du logiciel à travers un apport théorique et des exercices pratiques, les participants réalisent une séquence de cours complète : l'ensemble du stage est orienté vers la construction et la diffusion de ce cours.

Présentation

Gestion des médias

Menus, barre d'outils, fenêtre de scénario, fenêtre de présentation.
Propriété des icônes.
Graphe logique d'une application.
Faire apparaître et disparaître des textes et des images (transitions).
Gestion des déplacements.
Intégration multimédia (animation son et vidéo).

Exercice : synchroniser des médias.

Librairie, boîte d'icônes (affichage, déglacement, effacement, pause, navigation, structure, interaction, calcul, module, animation

Gestion des boutons et curseurs

Gestion de l'interactivité.
Interactions utilisateurs.
Branchements.
Variables et fonctions système.
Variables et fonctions personnalisées.
Exercice : présentation interactive.
Exercice : liste déroulante.
Exercice : animation interactive.

Gestion des navigations et des structures

Structure : recherche d'un texte.
Utilisation des noms d'icônes.
Exercice : créer un hypermedia.

Fonctions EAO

Evaluation, suivi et enregistrement (informations sur les appels entre icônes et sur l'historique de l'affichage).

Diffusion

D
E
L
P
H
E
S